

- 1、JAKF（日本アマチュアキックボクシング連盟）ルールを準用しています
- 2、各地域（会場）において「一部ルールの変更及び廃止」を認めています
- 3、2020年9月27日（日）大会から採用します

1:試合について

①【服装】 上半身はTシャツ or ラッシュガード(裸は禁止)

下半身はキックパンツ or ハーフパンツを着用し、上半身の着衣はパンツに入れること。

(いずれもファスナー・ボタン・ポケット無しが着用可)

②【防具】 膝パット・すねパット・ファールカップ・ヘッドギア(貸し出しあり)

マウスピース・バンテージ、これらは選手が持参してください。

※グローブについて（持参可能）

ジュニア及び女子クラス 12oz

一般及びシニアクラス 14oz

③【試合時間】

<ワンマッチ>

- ・一般(高校生以上)=2分 2R(休憩 1分)延長なし
- ・ジュニア&シニア&女子クラス=1分半 2R(休憩 30秒~1分)

<トーナメント>

- ・一般(高校生以上)=予選 2分 1R マスト、決勝 2分 2R(休憩 1分/延長 1R マスト)
- ・ジュニア=時間、体重等は大会時の規定による

2:出場クラスのレベルなどについて

①Aクラス(高校生~一般) ※実力次第で A2・A1 のデビューも可。

■所属ジム会長が選手の実力を的確に評価し、下記に当てはめて出場申請して下さい。

A3(初級者)・・・アマチュアデビュー~3勝。入門6ヶ月以上でスパーリング経験者

A2(中級者)・・・A3で3勝以上。空手等他格闘技2年以上の経験

A1(上級者)・・・A2で3勝以上。実戦空手初段以上。プロ選手（3戦以内）

以下はAクラスのレベルを参考の上、選手の実力を的確に判断し出場申請して下さい。

- ・シニアクラス（40歳以上エントリー可能）
- ・女子クラス

3:階級(A クラス規定体重)について

フライ級(~51kg) バンタム級(~54kg) フェザー級(~58kg) ライト級(~62kg)
スーパーライト級(~64kg) ウェルター級(~67kg) ミドル級(~73kg) ヘビー級 78kg~

- 大会当日計量、安全性と健康面を考慮し練習時の体重で出場して下さい。
- 計量時、足の爪が長い、不衛生、などはそれを改善してから出場可能となります。

4:反則・罰則事項

【反則禁止事項】

- 1) 攻撃の意思の無いクリンチ行為(首相撲は5秒までOK)
- 2) 顔面への膝蹴り
- 3) ひじ打ち
- 4) 金的攻撃(ローブロー)
- 5) 頭突き
- 6) 噛み付きなど常軌を逸した攻撃の一切
- 7) ローブを掴んでの攻撃
- 8) ベルトライン以下のダッキング
- 9) 相手の上へ倒れこんで床と挟む行為
- 10)ダウン後の相手へ更なる加撃
- 11)相手を腰へ乗せた投げ、背負い込む投げ、足をかけた投げ、サバ折り
- 12)後ろを向く行為、後頭部への攻撃
- 13)対戦相手、関係者への罵声など

【罰則】

- 1)反則禁止事項が明らかに故意の場合、1度目で失格。悪質な場合は以後の大会に出場禁止。
- 2)金的、頭突きなどが偶然の場合、1度目は注意、2度目は0.5減点。
ダメージが軽度な場合は減点の対象としない。 ※レフェリーの判断(大会本部と協議)

5:採点について

※進行の都合上、通常ワンマッチは「旗判定」となります

【10点からの減点法】

- ・ **10×10** 《ほぼ互角》手数、攻撃数、有効打数がほぼ同じ場合
- ・ **10×9.5** 《やや優勢》有効打は無い(互角だ)が、積極性、攻撃数に僅かな差があった。
- ・ **10×9** 《優勢》ダウンまでは至らないが有効打があった。明らかに攻撃数が上回った。

【例】

※Aが攻勢であったが、Bの一瞬の反撃でAがダウンした・・・A9×B10

※Aがダウンしたが、その後AがBを攻めて盛り返した・・・A9×B10

- ・ **10×8**

片方の選手がダウンした。片方の選手のワンサイドラウンドであった。

・ KO

- 1)1 試合中 2 度のダウンで自動的に KO 負け
- 2)ダウンし、5 カウントまでにファイティングポーズをとらなかった
- 3)1 ダウン目だがダメージが深刻な場合(レフェリーの判断)

・ TKO

- 1)セコンドからタオルが投入された
- 2)選手の負傷により試合を中止した
- 3)ワンサイドの展開になり、レフェリーが試合を止めた

6:セコンドについて

- 1)チーフ 1 名、アシスタントが 1 名の計 2 名まで。インターバル中リングに入れるのは 1 人。
※出場選手が 3 名以上はセコンド 3 名まで入場可能。
- 2)試合中の選手への声援や技術アドバイスなどは常識の範囲内とする。
※相手選手の誹謗中傷(悪口)は禁止。
- 3)ラウンド中に選手に触れたり、リング内に入った場合は選手が失格となる。
※エプロンに乗り出したり、手をついたり、物を置くこと、及びロープを掴む行為は全て禁止。
- 4)リング内、リング周りを水で汚した場合、ラウンド開始までにタオルなどで手早く清掃する。
※10 秒前のアナウンスで速やかにリングを降りて開始のゴングで選手を送り出す。
- 5)ラウンド中の棄権は、リング内にタオルを投げ入れて意思表示をする。
※タオル投入後、素早く選手の保護に努める。
- 6)試合中はレフェリー、ジャッジの指示に従うこと。従わない場合は自軍選手の減点となる。
※試合中にエプロン下で立ったままのセコンド応援は観戦の障害となるので禁止。
- 7)服装はスポーツウェア、または統一したユニフォーム、制服とする。

7:審判

- 1)レフェリー1 名 ジャッジ 3 名(判定はジャッジ 3 名の採点による)
- 2)採点は①ノックダウン②有効打数③攻勢点(リングゼネラルシップ)を優先順とし、公平に審判する。
※ミドルキックは腕でブロックしても腕にダメージが残り、腕への有効打とみなす。
- 3)主審は弱者救済を旨に、常に安全性を優先し、試合を中断又は中止できる。
- 4)主審はダウン時の見えない角度の攻撃に関しては副審に確認義務とし、副審のジャッジを採用する
(ラウンド中その時点で、副審が主審に告知)
- 5)主審はダウンカウント中に起き上がった選手に対して目線の確認、及び歩行を確認する。

■ 採点基準に関して…

本来キックボクシングは基礎の一つであるボクシングに近い採点基準となっています。ボクシングの KO は殆どが急所(顔面・腹部)へのパンチですが、その急所以外にキックボクシングは足の攻撃で手足の筋肉(腕・大腿など)にもダメージを与えて KO する競技です。威力は別としてパンチ・キックともに同等の有効打として評価する事です。

(プロでは顔面へのひじ・ひざ攻撃も有効打と判定され、出血状況が深刻な場合はTKOに至る)

近年はムエタイの技術が導入され首相撲の技術が評価されるようになりました。しかし、採点基準で申し上げるとパンチ・キックともに有効打のない組技は攻勢点(リングゼネラルシップ)評価です。審判はパンチ・キック・組技の攻防をしっかり見極め、採点基準を心得て公平なジャッジをお願いします。

JAKF 日本アマチュアキックボクシング連盟 設立者 宮川規男

【お問い合わせ】

SMASHERS 実行委員会 担当：鈴木

TEL : 090-2166-4303 FAX : 048-577-3277

MAIL : info.smashers.kick@gmail.com